

SEGA®

モナコ GP™

MONACO GP™

ゲームの遊び方

1 人用



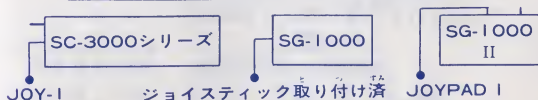
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ マイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを、本体に直接差し込むことはできません。

セガ マイカードの使い方

1. まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。
それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-I、JOYPAD Iにジョイスティックを差し込みます。

☆エントリー・マシンの紹介☆



ビレットZO211

キミのガッツなマシン。レースのゆくえは、^{すべて}全て、キミのドライブテクニックしだいだ。



ワイザーOX306チーム
(ライバルのマシン)

ビレットZO211と同^{どう}レベルの^{さいしんがた}最新型マシン。全^{ぜん}レース中、^{ちゅう}キミの走行^{そうこう}を^{ぼうがい}妨害^{つづ}し^{きょうてき}続ける強敵だ。



^{ぼうそうきゅうきゅうしゃ}暴走救急車の
^{しんこう}進行を^{さまた}防げない
ようにしよう。

そう さ ほう ほう 操 作 方 法

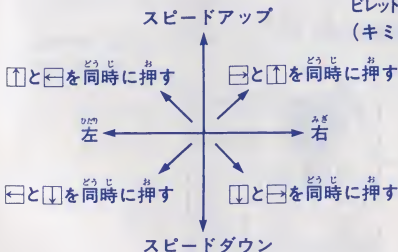
☆キーボード(SC-3000シリーズ
 SG-1000 + SK-1100)で遊ぶ場合☆



HOME CLR INS DEL

スタート・ボタン
ジャンプ・ボタン

ビレットを8方向に操作
(キミのマシン)



☆ジョイスティック (SJ-150) ^{あそ ぼ あい} で遊ぶ場合 ☆
 (SJ-200)
 (SJ-300)

SJ-150

ピレットを ^{ほうこう} ^{そうき} 8方向に操作
 (キミのマシン)



^{べつうり}
 (別売)

スタート・ボタン
 ジャンプ・ボタン

SJ-200

スタート・ボタン
 ジャンプ・ボタン

ピレットを ^{ほうこう} ^{そうき} 8方向に操作
 (キミのマシン)



^{べつうり}
 (別売)

スピードアップ

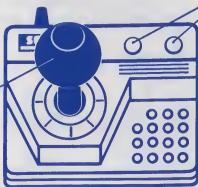
左 ← → 右

スピードダウン

スタート・ボタン
 ジャンプ・ボタン

SJ-300

ピレットを ^{ほうこう} ^{そうき} 8方向に操作
 (キミのマシン)



^{べつうり}
 (別売)

☆遊^{あそ}び^{かた}方☆

ぼうそうがた
暴走型のキミへ！

★ゲームの目的★

ビレット（キミのマシン）を^{そう}操作^さして、いろいろなコースを^{はし}走り、^{しょうがいぶつ}障害物をかわしながら、ワイザー（ライバルのマシン）を^お追^ぬいていく。

★^{ゲーム}GAME ^{オーバー}OVER★

ビレットは、ワイザーや^{しょうがいぶつ}障害物にぶつかったり、コースからはずれるとリタイヤ（^{きけん}棄権）する。全^{ぜん}ビレットがリタイアすると^{ゲーム}GAME ^{オーバー}OVER。

（ビレットは最初^{さいしよ}4台。10,000点ごとに1台ずつ、^{だい}最高^{さいこう}4台まで^ふ増える。）

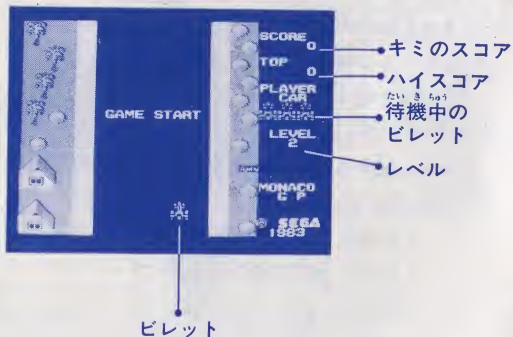
★スタートのしかた★

ゲームを^{はじ}始める^{まえ}前にレベルを^{えら}選ぼう。レベルは3つ。（7ページをみる。）

LEVEL 1	(初 ^{しよ} 級 ^{きゅう})
LEVEL 2	(中 ^{ちゅう} 級 ^{きゅう})
LEVEL 3	(上 ^{じょう} 級 ^{きゅう})



この数字はいつも動いている。遊びたいレベルの数字が出たら、スタート・ボタンを押そう。



★LEVEL★

- 上級のレベルほど、ワイザーの数が増え、操作がむずかしくなる。
- このゲームは、全ビレットがリタイヤするか、電気が切れるまで永久にプレイを続けられる。

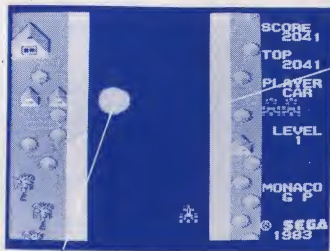
あんぜん うんてん

安全運転のキミへ！

★危険な障害物いっぱいの難コースだ！★

- ・キミが走るコースは変化の連続だ。画面に出てくる標識に注意して走行していこう。

①標準コース



縁石

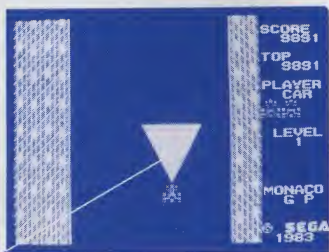
スピードが落ちる。
スコアが上がらない。

みず
水たまり

スリップに注意！

みちはば せま
道幅の狭いコースもある。





ヘッドライトの範囲でしか他のマシンが見れない。ジャンプもできない。気をつけよう。

③左カーブ、右カーブ



キミのドライブ・テクニックの
見せどころだ。



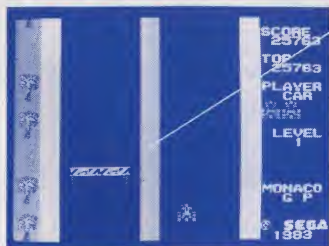
④スリップゾーン



スピードが落ちる。また、左右にスリップして危険。ジャンプもできない。



⑤中央分離帯

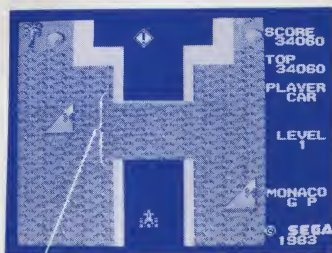


落石物や工事中など障害物が多い。
ジャンプで飛び越そう。

中央分離帯に
衝突注意！



⑥^{はし}橋のコース



^{はし}橋の切れ目

ジャンプで飛び越^とそう



★スコア★

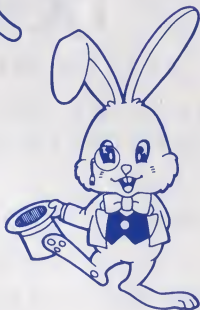
スコアは、走行距離^{そうこうきょり}にしたがって増^ふえていく。また、スピード^{はや}が速^{とく}ければ得点^{とくてん}も高^{たか}くなる。

⑨ ジャンプ中^{ちゅう}と縁石^{えんせき}を走行中^{そうこうちゅう}のときは、スコアが上^あがらない。

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

○標識^{ひょうしき}は、キミの大切な道案内^{たいせつ みち あん ない}。
すばやく対応^{たいおう}して、安全運転^{あんぜん うんてん}。

○ジャンプ^{つか}を使いすぎると、キミ
のスコアに悪影響^{あくえいきょう}。まずは、華^か
麗^{れい}なドライブテクニックをマスタ
ーしよう。



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、

カードキャッチャ（別売）が必要です。

※マイカードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない！

曲げない！



強いショック
はダメ！

直射日光、
大さらい！



キズつけない！

高い温度に
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには、何も貼りつけないでください。

①ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

②汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく
ださい。

③使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

☆SCOREBOOK☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

C-5017

セガ マイカード^{おう ぼ けん}応募券^{たい せつ}は、大切にしまっておき
ましょう。

5枚^{まい い じゅうあつ}以上集めるとカードホルダーがもらえます。
くわしくは販売店^{はん ばい てん}に掲示^{けい じ}いたします。

セガ マイカード^{おう ぼ けん}応募券



株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12
〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課まで